

«КОНКУРС ЮНЫХ ИНЖЕНЕРОВ» (27.01.23 г.)



Одним из любимых и, надо сказать, сложных конкурсов в нашем детском саду является конкурс для юных инженеров «РИМ». Ежегодно в каждой из старших групп находятся дети, у которых несомненно есть предпосылки прединженерного мышления. Каждый из участников проявил свой уровень эрудиции в инженерных вопросах. Первый конкурс «Представление макета» показал не

только умения собрать и запустить робота, собранного из конструктора Lego WEDO 2.0, но и творческие и коммуникативные умения в представлении своего творения, раскрытии идеи создания макета. Следует сказать, что участники в течение долгого времени создавали свои макеты, не были ограничены ни тематикой, ни в использовании деталей и их количестве. В результате получились интересные



проекты, которые дети могут использовать в игровой деятельности. Следующим конкурсом, впервые в этом году, был «Пиктомир». Это цифровая образовательная среда, которая способствует познавательному и речевому развитию детей в процессе овладения алгоритмической грамотностью. Наши ребята хорошо знакомы с этим пособием, поэтому с легкостью справились с заданием. Задания следующего конкурса «Кирпичики» вначале

показались для участников легкими, однако не все смогли правильно поставить собранную конструкцию в соответствии с тремя проекциями. Данная игра - одна из самых простых, на первый взгляд, развивающих игр, которая развивает пространственное мышление ребенка и знакомит его с основами черчения, а также



является хорошим стартом для будущих инженеров- строителей и архитекторов. Следующим этапом для команд был конкурс с пособием «Уникуб», которое включает в себя универсальные кубики, позволяющее ввести ребенка в мир



трехмерного пространства. С этим заданием юные инженеры справились великолепно, собрав цветные кубы. Самым интересным и увлекательным оставался и остается конкурс с интерактивной электронной игрушкой «Пчелка», которая способствует развитию фантазии, логики. Дети учатся строить алгоритмы, продумывать действия наперед. Дети знакомятся с Пчелкой, начиная со старшего возраста, поэтому к моменту проведения конкурса уже могут самостоятельно схематически записать путь Пчелки, запрограммировать ее и сделать запуск. Этот этап конкурса является командным и участники проявили себя с самой лучшей стороны, распределяя функции и поддерживая друг друга.

За ходом всех соревнований следило компетентное жюри в лице Атоевой Наимахон Умаровны, Устименко Ольги Евгеньевны и Яковлевой Ольги Евгеньевны – эксперта игры, которое подводя итоги, определило победителя. Им оказалась команда «Фиксики» (группа «»). Все команды получили дипломы и призы от Попечительского совета нашего детского сада.

